

#理论延展包 工程与经典

由 理论基础包 延展

- 工程：多次记录来自意识的表达，以此完整表达知识体系
 - 目标：工程对应的知识体系的范围
 - 失败：资源受限，无法表达与记录目标
 - 工程是重要的交互辩证方式
- 等价/变换：目标下的具体命名空间及顺序无须固定
 - 方案/规划：确定单次工程的命名空间与顺序
 - 进度：根据规划在意识中切换命名空间，产生不同的反射
 - 效用：推进工程的交互
 - ◆ 负效用：损害工程的交互
- 机制/氛围：观察工程，使工程成为现象
 - 指标：机制的属性
- 机制拓展：为机制增加特定命名空间中的属性
 - 原型机：不同的方案下，等价的工程通过拓展可以呈现不同的指标
 - 模块：原型机拓展的属性
 - ideetische variation：重构方案，探寻变换下的更多拓展

美

- 美/和谐/经典：意识内外，机制拓展与模组化的共鸣
 - 逃离/净化：当意识放下模组时，外界的氛围可以与之变化
 - 暴雨 带入情境的音乐 区别于过去的未来 怀旧 池核 末日情怀 野美景 Urlaub
 - 人类在自我之上构建的和谐
- (优)雅：在逃离时释放对「隘口」的占用，避免「冲突」
 - 界：模块之间的设计
 - 不反射的减光玻璃、降噪屏障、过渡带、气味、温度、楼层
 - 隔帘、隔音墙、茂树